

4Gamer.net

<https://www.4gamer.net/>

**広告メニュー
2025年4月～2025年6月版**

aetas

03	4Gamer.netとは	36	ポップアップ広告
04	New!【スマホ/PC】キャラアイコンAD	39	バナー広告
06	タイアップ記事広告	52	バナーに関するご注意
15	インフィード広告掲載枠	53	◆特記事項
19	ジャック広告	54	◆お問合せ先
27	動画広告		
33	その他 特別な実施事例		

本資料の価格につきましては、**広告代理店様の手数料込みとなっております。**

空枠状況のご確認、お見積りのご依頼、広告価格についてのご相談は下記までお問い合わせください。

広告お問い合わせ先：ad-info@4gamer.net

日本最大級のアクセス数を有する
総合ゲーム情報サイト

サイト全体

6800万 PV/月
540万 UB/月



PC版
2700万PV/月
120万UB/月



スマホ版
4100万PV/月
420万UB/月

4Gamer.net公式SNSで情報展開中！



X 691,357
Twitter 6,458
Facebook 6,190
LINE 1,174,985

YouTube



87.5万人

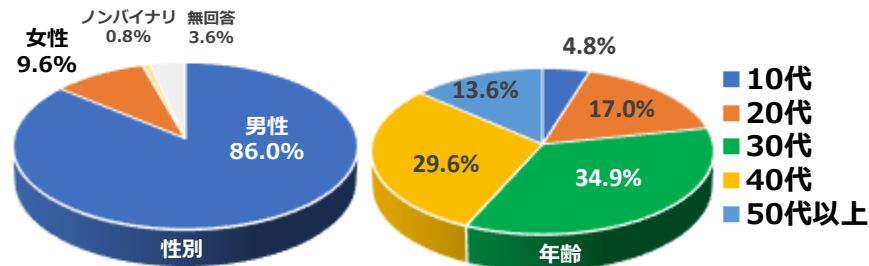


18.3万人



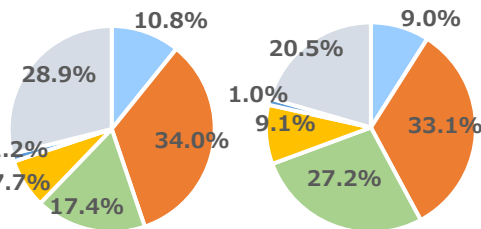
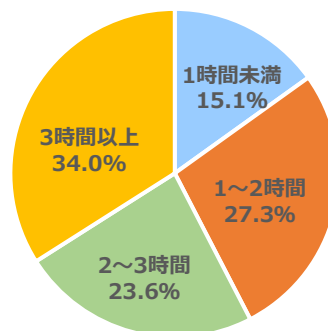
4.28万人

4Gamerの読者構成



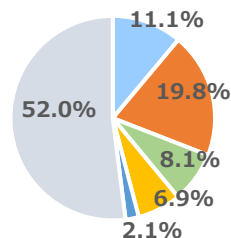
プラットフォーム別出費傾向

1日のゲームプレイ時間



PCゲーム課金額/月

CSゲーム課金額/月



スマホ課金額/月

※4Gamer読者アンケートによる自社調べ（2024年12月実施）

新メニューのご紹介

【PC/スマホ】キャラアイコンAD

読者の興味を惹きつけるオーバーレイ表示広告が
クリック保証型メニューにリニューアル！

4Gamerの人気メニューが、「クリック保証型」メニューとして登場！

POINT 1

4Gamerのトップページと記事ページに掲載！

※4Gamer女子部（仮）除く
女子部への掲載もご希望がございましたら営業担当にお声かけください

POINT 2

クリック確約のクリック保証型！

POINT 3

スクロールしても広告の位置は固定！

アイコン部



バナー部



※スマホ版



※PC版



<仕様>

- ・アイコン部の範囲：200×200pix（上限値）
※アイコン部は、素材をご支給いただき弊社で作成します。上記の範囲を上限に、
※素材の縦横比に合わせて作成するため、アイコンのサイズは不定となります
- ・上部バナー部：
掲載サイズ：【PC】550 x 60pix 【スマホ】640×70pix
ご入稿サイズ：640×70pix, 80KB以内
※PC版では、ご入稿バナーを掲載サイズに合わせて縮小するため、アスペクト比
がほんの少し変化いたします（目視では確認できないレベルの微小な変化です）

※クリック保証にあたり掲載審査がございます。ご掲載内容、デザインについては調整などのご相談をさせていただく場合がございます
※クリック数保証は、「4Gamerの広告配信ツール側での計測」となります。ご入稿いただいた計測URL、パラメータタグでのインストール数基準ではございません
※【PC/スマホ】スクラッチAD掲載中は表示されません

露出先	最低ご出稿価格	クリック保証	想定掲載日数
PC&スマホ	¥600,000-	1,500-	1~5日間
スマホのみ	¥500,000-	1,000-	1~5日間

【タイアップ記事広告】

“人気No.1メニュー”

4Gamerが広告企画記事を作ってPRします！

「タイアップ記事広告」とは・・・4Gamer編集部が、ゲームやデバイス、各種イベント、その他様々なサービスや商品をアピールする特別な記事を作ってプロモーションを行うメニューです。

4Gamerは日本で最も記事が読まれるゲームメディアのひとつなので、
ユーザーに対して深く熱く魅力を届けようと思ったら、タイアップ記事でのアピールが最適。
熱心な読者が多いゲームメディアだからこそ、高い注目度、高い拡散力を実現します。



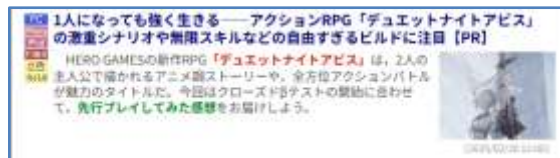
公式SNSで 拡散される！

タイアップ記事はX（旧Twitter）と Bluesky, Facebookの4Gamerアカウントで投稿され、二次的な拡散、流入に期待ができます。



いつまでも残る！ リンクフリー！

公開された記事は半永久的にURLが有効です。リンクフリーですので、公式サイトから記事やX（旧Twitter）などへの誘導としての活用が可能です。



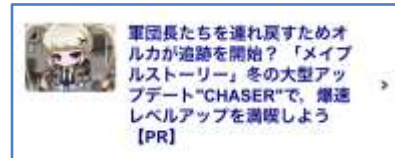
タイムライン上に 掲載される！

タイアップ記事はトップページのタイムライン上に「サムネイル」付きで掲載され、注目を集めやすい仕様です。

PC版



スマホ版



【PC/スマホ】タイアップ記事広告 一覧

4Gamer独自の切り口で、貴社タイトルや製品の魅力をご紹介します。
掲載開始時にはニュースとしてトップページに掲載。以後はアーカイブとして半永久的に保存されます。

商品名	価格 (税抜)	商品詳細	記事企画 オリエン	ゲーム プレイ	制作から 掲載まで (目安)	原稿確認 ／修正	誘導バナー 付属	タイトル 画像	貴社にご準備 いただくもの
【PR】 タイアップ 企画記事	¥1,200,000	◆開発者インタビューや取材レポート、攻略企画、 ハードウェア詳細レビューなど、事前に編集部同 席でオリエンを実施し、直接ニーズを聞いて記事 の企画内容を決め、制作します。	○	○	16営業日～	3回まで	○ 1週間 PC&スマホ 計3点付属	○	※企画によりご相談
【PR】 インプレッション 記事	¥900,000	◆ゲームプレイを行い(※)、インプレッション 記事を編集部が記事を作成するプランです。記事 内容は編集部にお任せとなります。 ※プレイ内容には一部制限がございます	×	○	10営業日～	1回まで 事実確認や 固有名詞の 確認のため	○ 1週間 PC&スマホ 1点付属	×	・ゲームプレイ環境 ・概要資料、操作マニュアル ・絵素材
【PR】 情報まとめ 記事	¥600,000	◆ご用意いただいた資料・ゲーム内画像・素材を 元に、編集部が記事を作成するプランです。記事 内容は編集部にお任せとなります。 ※ゲームプレイは行いません。	×	×	7営業日～	2回まで	×	×	・文字資料 ・画面写真 ・その他、絵素材など
【PR】 ニュース 記事	¥300,000	◆ご送付いただいたプレスリリースを引用し、 「サムネイル付」「SNS配信あり」の記事制作を 行うプランです。リリース/製品発売やアップ デート、イベント・キャンペーンの紹介記事を制 作いたします。 ※ゲームプレイは行いません。	×	×	1-2営業日	×	×	×	・プレスリリース ・文字資料 ・画面写真 ・その他、絵素材など

【PC/スマホ】【PR】タイアップ企画記事



こんな時にオススメ！

プレイレポートで魅力を伝えたい

取材/インタビューをしてほしい

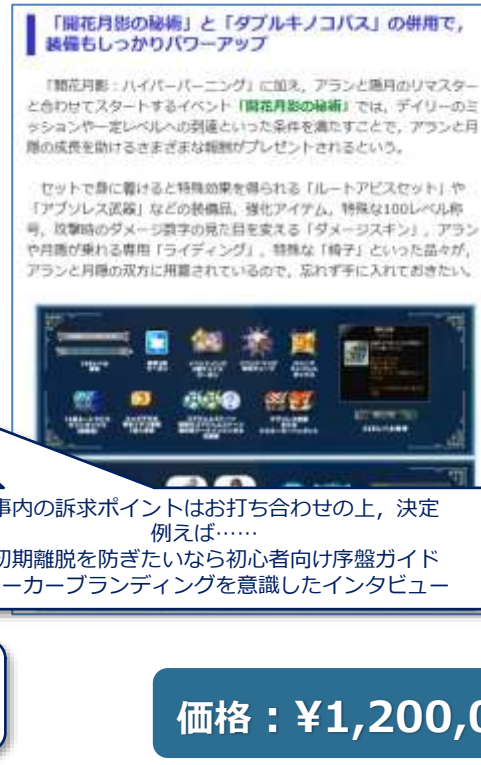
初心者向けの攻略をつくりたい

アップデート内容を掘り下げて紹介したい

開発者インタビューや取材レポート、やりこみ企画、ハードウェア製品レビューなど、**4Gamer編集部が、貴社のニーズに沿ったタイアップ企画をご提案いたします。**
編集部が事前のオリエンに参加して貴社のニーズを直接伺い企画を考えます。

※記事制作にあたって長時間のプレイが必要なMMOやRPG、育成系などタイトルでは**あらかじめアカウントをご用意ください**

■掲載例：アップデート内容紹介、プレイレポート



記事内の訴求ポイントはお打ち合わせの上、決定
例えば……
・初期離脱を防ぎたいなら初心者向け序盤ガイド
・メーカーブランディングを意識したインタビュー

記事内へ
PV (YouTube)
公式WEBのリンク、
ストアボタン設置可能

■その他メリット

記事誘導枠 3点付属！

- 1.PC版記事誘導枠 1週間(左)
- 2.スマホ版記事誘導枠 1週間(右)



- 3.PC&スマホタイムライン上のミニ誘導枠 掲載翌日から3日間



まずはオリエンにて
ニーズ・要望をヒアリング

独自の切り口で
タイアップ企画を提案・作成

4Gamerならではの
オリジナル記事が掲載

価格：¥1,200,000-（税抜）※記事1本

※記事タイトルに【PR】マークが必ず付与されます。

【PC/スマホ】 【PR】 インプレッション記事



こんな時にオススメ！

ゲームの第一印象と特徴を伝えたい

セール期間にタイトル露出をしたい

リリース後に改めてタイトル露出をしたい

内容は編集部におまかせしたい

新作や既存作品を実際にプレイし、インプレッションを4Gamer編集部にお任せで記事化するプランです

※記事の制作にあたっては、**オリエンは行いません。**

※次の内容を伴うプレイレポートをご希望の場合は、【PR】タイアップ企画記事（p.9）をご利用ください。

(i)長時間プレイを要するもの、(ii)アイテム付与を要する内容、(iii)複数人プレイ、(iv)特定条件化でのみプレイが可能なもの（プレイ可能時間帯の制限や固定IPなど）

※記事のご確認は事実確認、固有名詞の確認などのために1回となります。記事構成や内容、文章表現などについてのご要望は反映ができません。

■掲載例：新作タイトルのプレイレポート

【記事本文】 2024/12/25 12:00 X 100%
体に異変が愛肉しやがった！「CONERU - DIMENSION GIRL-」は2人で1人なデートをしながら超絶難易度をボコす2Dアクション【PR】



HIDE & EOLIN Japanが共同開発中のPCゲーム「CONERU - DIMENSION GIRL-」は、期間限定Androidと次世代機が2つある1つの体で遊ぶ事を想定し、2Dアクションデートゲームだ。

システムとしては、巨大な2Dステージを縦横無忌に駆け回りながら探索し、敵と戦いながらキャラクター強化要素を収集していく。ジャンル的にはメロイロヴァニアの方向性といったところだ。

今回はそんな本作を、Steamでも見て体験してみた。



■デートのついでにぶっ飛ばしてけ

ゲームシステムはオーソドックスな2Dアクションだ。今回はゲームパッドで遊んだが、キーボード＆マウスでもW/A/S/D移動、スペースキーでジャンプ、マウスクリックで各種攻撃などと操作できる。

基本操作は移動のほか、2段ジャンプや無敵ダッシュ、「正義」ごとの攻撃に、こねるの「1にねんぞう」がある。いずれも動作は軽快だが、ダッシュ中にジャンプ、ジャンプ中にダッシュなどはできない。これら複合操作の一部は「スキル」を取得すると制約される仕組みだ。

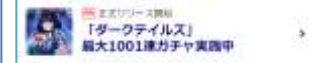


記事内へ
PV (YouTube)
公式WEBのリンク、
ストアボタン設置可能

■その他メリット

記事誘導枠 1点付属！

PC&スマホタイムライン上の
ミニ誘導枠 掲載翌日から7日間



ROM/APK、説明書など
をお送りいたします

ゲームプレイを実施

4Gamerならではの
プレイレポートが掲載

価格：¥900,000-（税抜）※記事1本

【PC/スマホ】 【PR】 情報まとめ記事



こんな時にオススメ！

APKがないけどゲームを紹介したい

アップデート内容をシンプルに伝えたい

事前登録期にゲーム概要を伝えたい

新クラス/キャラを紹介したい

ご用意いただいた資料をベースに、記事を制作します。記事の内容については編集部にお任せとなります。

※記事の制作にあたっては、**オリエン**、**ゲームプレイ**は行いません。

※攻略記事・企画記事・インタビュー記事・ハードウェア製品レビューをご希望の場合は、

【PR】タイアップ企画記事（p.9）をご利用ください。



貴社ニーズをヒアリング
画面写真や資料をご入稿



編集部にお任せで
記事を作成



情報がまとまった
記事を掲載

■掲載例：新作発表・イベント出展の紹介



公式WEBへのリンク
ストアボタン設置可能

ゲームの特長としては、さらにTTK（Time to Kill）/ 相手を倒すまでの時間が短く、スピーディな戦闘が特徴。ほかのバトルとはひと味違ったプレイフィールが楽しめるのがポイント。また制敵の難易度はならず、AIやボスの「弱体化スラッシュ」を組み合わせれば倒しやすくなる。与ダメージは、「Out of Duty Model」や「Ace Legends Model」で変わったメンバーが揃っていることで、戦略的なアップデートにも期待が持てそう。



提供いただいた情報をもとに、
キャンペーン、イベント情報などを
読者に分かりやすいよう編集

■その他メリット



毎日数万人が閲覧する
トップページタイムラインへ掲載
※掲載段数は選べません

価格：¥600,000-（税抜）※記事1本

※記事タイトルに【PR】マークが必ず付与されます。

【PC/スマホ】 【PR】 ニュース記事



こんな時にオススメ！

リリースを目立つ形で掲載したい

4Gamer公式SNSで発信したい

イベントをもっと認知させたい

送付頂いたプレスリリースを引用してニュース記事を制作します。「サムネイル」「SNS配信」付き。

「プレスリリース」「文字資料」「画面写真」をご用意いただき、
掲載ご希望日までの期間がタイトな場合や予算を抑えたい場合などにご活用ください。

※記事の制作にあたっては、**オリエンやゲームプレイは行いません。**

※**修正指摘及びプレビューによる事前のチェックはありません。**プレスリリースをもとに制作したニュース記事が弊社確認後に掲載されます。

※プレイレポートやレビューをご希望の場合は、【PR】タイアップ企画記事 (p.9) をご利用ください。



プレスリリース 画面写真
文字資料 その他絵素材



オリエンなし、
リリース資料から制作



PRニュース記事
を制作

■掲載例：運営中タイトルのイベント告知

■その他メリット

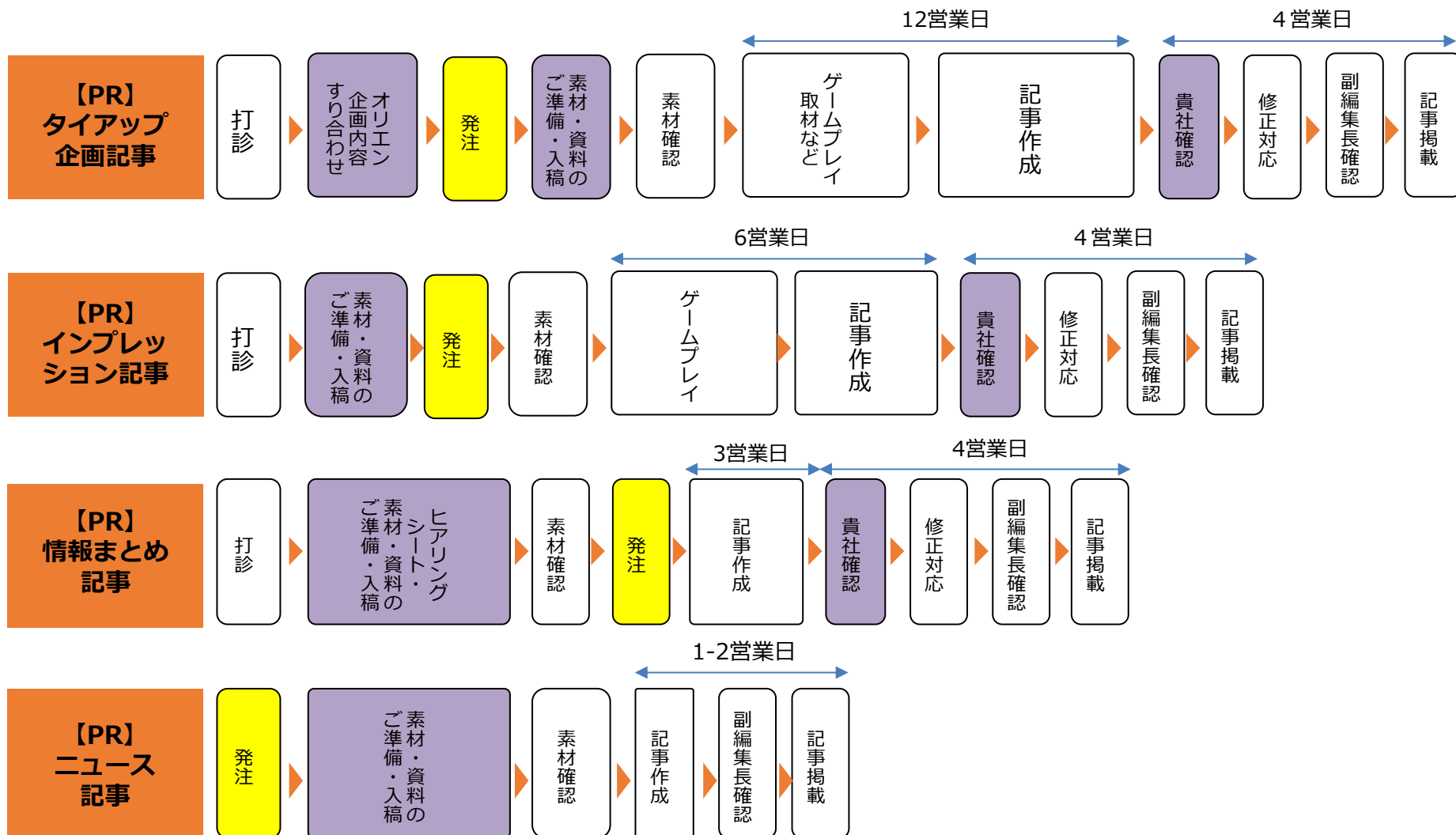


毎日数万人が閲覧する
トップページタイムラインへ掲載
※掲載段数は選べません

価格：¥300,000-（税抜）※記事1本

タイアップ記事 制作フロー（納期目安）

タイアップ記事の作成は、必要素材・資料・IPA/APKなどの入稿が完了してからの着手となります。
スムーズな進行のために、ご協力をお願いします。



★上記スケジュールは基本的な進行スケジュールです。詳細については担当営業までご相談ください。

記事広告に関するご注意

- 4Gamerでの記事広告は、すべてPR表記付きとなります。
- 【PR】タイアップ企画記事（p.9）をご依頼の場合、オリエンを実施して記事の企画内容を詰めさせていただきます。
オリエンで決めた記事内容、掲載スケジュール、その他諸条件に基づき受発注という流れになります。
- 資料に記載している制作期間（p.13）は、制作に着手してからの（目安の）日数となります。
- 記事作成にあたって遠方への出張が必要な場合、移動交通費や宿泊費をご負担ください。
- 工数のかかる記事内容（例：長時間のプレイが必要なプレイが攻略系の記事、ハードウェアのベンチマークテスト）や、
著作権の確認などでチェック期間が必要なものは、規定以上の制作日数をお願いする場合がございます。
- 記事作成のためのプレイが正しく行えない場合や、制作途中でのプレイ環境の変更、機材のトラブルなどがあった場合は、
スケジュール調整が入りますのでご了承ください。
- 【PR】ニュース記事（p.12）は、記事内容の指定やプレビューによる事前のチェックはありません。
- 記事制作にあたって長時間のプレイが必要なMMOやRPG、育成系などタイトルでは、
あらかじめアカウントをご用意ください。
- ライターの指定、短納期での実施、制作途中での内容の追加などにつきましては追加料金が掛かりますのでご了承ください。
- クライアント様以外が所有する著作権やIPコンテンツ（例えば他社ゲームタイトルやタレントなど）を
記事内で使用する際の許諾や校正のチェックは、クライアント様側で手配をお願いいたします。
- 記事広告の掲載日時はご希望に応じて調整を致します。※早朝、深夜、休日掲載については担当営業まで事前にご相談下さい。
- スマホタイトルでは「公式サイト」「App Store」「Google Play」の3つのリンクURLをご用意ください。
※振り分けURLですと、PC環境での閲覧時にストアサイトが閲覧できない場合がございます。
- 【PR】記事のレポートはご掲載日から2週間の概算PV数となります。リンクアウト数や日別、中間報告はございません。
- お申込み後のキャンセルは全額ご負担となります。

【インフィード広告掲載枠】

【PC】インフィード広告掲載枠

読者の関心が集まるトップページの記事一覧に、貴社関連記事への誘導枠を固定表示。
自然と視認されるためタイアップ記事などへの誘導におすすめです。

PC版 トップページ



広告枠：拡大

PR ゲームをもっと楽しめる！ 宅配冷凍食品「ナッシュ」で健康的に時短をしよう。4G限定、今なら初回購入3000円OFF

4Gamer × ナッシュ 専用ページがOPEN！ 宅配冷凍食品「ナッシュ」なら、栄養バランスに配慮した多彩なメニューを自宅までお届け。食材の買い出しや調理、後片付けの時間を減らして健康的に時短はいかが？ **空いた時間でもっとゲームを楽しもう！** 4G専用ページでの購入で、今なら**初回3000円OFF**

4Gamer × ナッシュ 専用ページへ

[1] トップページ タイムライン 4段目

総合トップ「記事タイムライン」に貴社タイトルの記事への誘導枠を掲載。

[2] トップページ タイムライン 7段目

「タイムライン4段目」と比べて、掲載期間が長い、お得な枠です。

※同時期にトップページ タイムライン 4段目にお申込みが入った場合は、8段目の掲載になります。

※本枠で設定可能な遷移先は「**4Gamerで公開された記事**」に限ります。
4Gamer以外の外部サイトへの遷移設定は行えません。

【スマホ】インフィード広告掲載枠

スマホ版
トップページ



広告枠：拡大

PR

ゲームをもっと楽しめる！ 宅配冷凍食品「ナッシュ」で健康的に時短をしよう。4G限定、いまなら初回購入3000円OFF



【1】トップページ タイムライン 1段目

スマホ版「ニュース一覧」最上段に、貴社指定の1記事を固定掲載。

【2】トップページ タイムライン 8段目

視認性の高い【スマホ】ミドルバナーの上に、貴社指定の1記事を固定掲載。

※同時期にトップページ タイムライン 1段目にお申込みが入った場合は、9段目の掲載になります。

※本枠で設定可能な遷移先は「**4Gamerで公開された記事**」に限ります。
4Gamer以外の外部サイトへの遷移設定は行えません。

【PC/スマホ】インフィード広告枠一覧

【PC】インフィード広告

No.	広告メニュー	価格（税抜）	想定mp	掲載期間	枠数／ローテーション	掲載開始日
【1】	トップページ タイムライン 4段目	¥1,400,000	8万	3日間	1枠固定 1社限定	リンク先記事公開日の 翌日以降
【2】	トップページ タイムライン 7段目	¥900,000	17万	1週間	1枠固定 1社限定	

【スマホ】インフィード広告

No.	広告メニュー	価格（税抜）	想定imp	掲載期間	枠数／ローテーション	掲載開始日
【1】	トップページ タイムライン 1段目	¥1,800,000	12万	1週間	1枠固定 1社限定	リンク先記事公開日の 翌日以降
【2】	トップページ タイムライン 8段目	¥600,000	12万	1週間	1枠固定 1社限定	

【ジャック広告】

4Gamer.net（PC版）の人気広告枠

【PC】ロゴジャックがサイズ拡大・背景固定にリニューアル！

※背景固定・クリップオプションも無料になりました。

幅1600x800pxから
幅1920x800pxに横幅が拡大！御社タイトルのビジュアルを
より大きく、自由なデザインで、
読者にアピールすることができます。

基本仕様に クリップオプション



スクロールしても…

背景&ボタンが固定！



【PC】ロゴジャック（総合トップページ）

4Gamerトップページを、貴社タイトルや製品がジャック！スクロールしても、デザインが流れない！
新作タイトルリリース前後など、最大級のインパクトで読者にアピールしたい場合にお勧めです。



■ トップページロゴジャック

- ・掲載期間：2週間（1社限定）
- ・想定imp：34万imp
- ・掲載面：総合トップページ <https://www.4gamer.net/>

クリエイティブ領域は 幅1920 x 高さ 800 (pix) ※背面含む
メインキャラクター・キャッチコピー・テキスト等は
内側 幅1600pix内ヘレイアウトいたします。
画面左の「ロゴバナー」, 「リンクボタン」がクリッカブルエリアとなります。

価格：¥2,700,000 - （税抜）

【PC】 カテゴリ横断ロゴジャック

PCゲーム・コンシューマ・スマートフォン・ハードウェア **カテゴリページ ログジャックを1週間横断で掲載**。ほぼ全てのページに表示され、幅広い読者層に印象付けることができます。



- ・マルチプラットフォームでリリースされるタイトルのアピール
- ・4Gamer読者全体に向けてアピールをされたい方
- ・短期間で集中露出を行いたい場合に最適です！

■掲載カテゴリ

PCゲーム

MMO/MO/FPS/RTS
eスポーツ 他

コンシューマ ゲーム

Sony/Nintendo/Microsoft

スマートフォン ゲーム

iOS/Android

ハードウェア

PC・スマホ本体
デバイス/自作パーツ
ゲーム開発技術 他

■カテゴリ横断 ログジャック

- ・掲載期間：1週間 ※1社限定
 - ・想定imp：43.5万imp
 - ・掲載面：各カテゴリトップページ（PC、コンシューマ、スマートフォン、ハードウェア、VR）
各カテゴリ記事ページ（PC、コンシューマ、スマートフォン、ハードウェア、VR）
- <https://www.4gamer.net/pc/>, <https://www.4gamer.net/ps/> 他各CSタブ
<https://www.4gamer.net/smartphone/>, <https://www.4gamer.net/hardware/>
<https://www.4gamer.net/vr/>

4額実施 参考価格：¥3,125,000—

セット価格：¥2,700,000 - （税抜）

※ご希望時期にいずれかのカテゴリの空きがない場合は、一部カテゴリのみ掲載期間の調整、変更なども行えます。詳しくは営業担当までご相談ください。

【PC】ロゴジャック（各カテゴリーページ）

各カテゴリーのトップページと記事ページの背景を、貴社タイトルや製品がジャック！ カテゴリーは、PCゲーム・コンシューマ・スマートフォン・ハードウェアの4つからニーズに合わせて選択可能です。



■ PCページ ロゴジャック

- ・掲載期間：2週間（1社限定）
- ・想定imp：43万imp
- ・掲載面：PCトップページ、PC記事ページ
<https://www.4gamer.net/pc/>

価格：¥2,000,000 - （税抜）

■ スマートフォンページ ロゴジャック

- ・掲載期間：2週間（1社限定）
- ・想定imp：13万imp
- ・掲載面：スマートフォントップページ、スマホ記事ページ
<https://www.4gamer.net/smartphone/>

価格：¥1,400,000 - （税抜）



■ コンシューマページ ロゴジャック

- ・掲載期間：2週間（1社限定）
- ・想定imp：19万imp
- ・掲載面：コンシューマ(CS) トップページ、CS記事ページ
<https://www.4gamer.net/ps/> 他各コンシューマタブ

価格：¥2,000,000 - （税抜）

■ ハードウェアページ ロゴジャック

- ・掲載期間：4週間（1社限定）
- ・想定imp：24万imp
- ・掲載面：ハードウェア(HW) トップページ、HW記事ページ
<https://www.4gamer.net/hardware/> 他VRトップページ、VR記事ページ

価格：¥1,700,000 - （税抜）

【PC】スクリーンジャック（インタースティシャル）

4Gamerにアクセスした読者に、貴社クリエイティブをアニメーション付きで大画面表示。
読者の視認性も高く、最大級のインパクトでタイトルやサービスを訴求します。



付属バナー【PC】サイドトップボタン
※トップと記事ページに表示



リンクボタン

5秒間の固定表示

4Gamerにアクセスした読者へ確実に認知させることができます。

<仕様>

- 掲載期間 **1週間**
- 想定imp 30万imp
- 掲載面 全ページ ※女子部（仮）を除きます
※24時間のフリークエンシーコントロールあり
- 【PC】サイドトップボタン 1枠固定 1週間付属 想定imp：75万imp

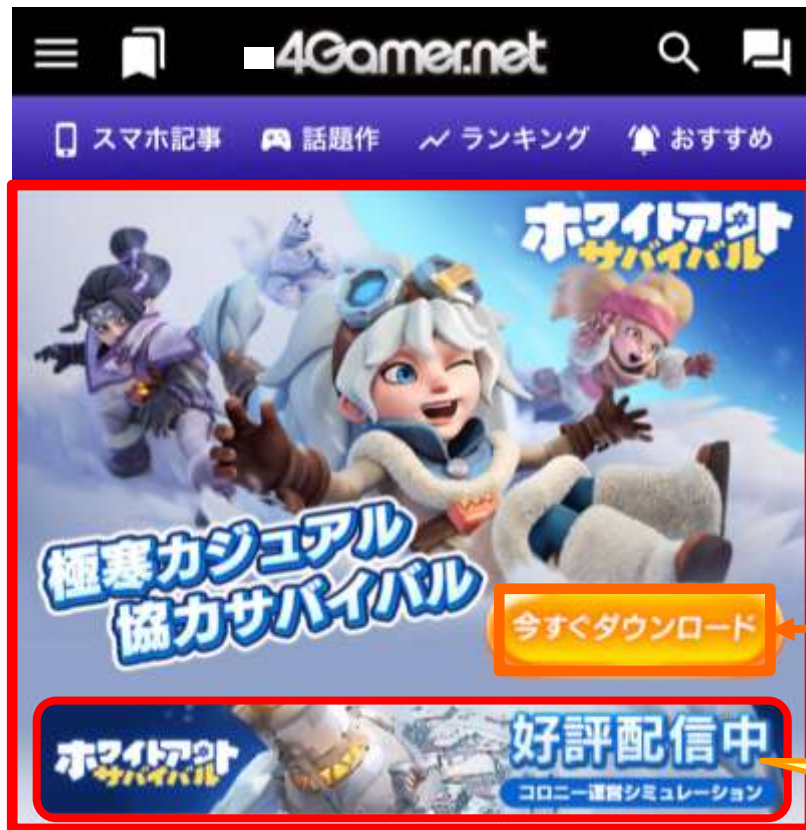
5秒経過後、「広告を閉じる」ボタン、または枠外をクリックするとジャックの表示が終了します。

広告枠内では、ロゴやキャラクター、テキストを動かしたり、複数の画像をスライドさせたりといったアニメーションが可能です。アニメーションはご入稿・ご相談内容に応じて弊社にて調整します。

価格：¥3,500,000 - （税抜）

【スマホ】 トップジャック

スマホ版 4Gamer トップページのファーストビューをジャックする特別メニューです。
トップページの編集部枠を貴社広告に差し替えて、大スペースのビジュアル枠を掲載します。



■ トップジャック（1社固定）

- ・ 掲載期間 : 1週間
- ・ 想定imp : 12万imp
- ・ 掲載面 : 総合トップページ

■ 付属バナー（1社固定/1段目）

- ・ 掲載期間 : 1週間
- ・ 想定imp : 166万imp
- ・ 掲載面 : 総合トップページ
記事ページ

付属バナーは掲載期間中、
全ての記事ページにも設置されます。

トップページと記事ページ用に、
別のクリエイティブを設定可能です。

価格 : ¥2,300,000-（税抜）

ジャック広告 スケジュール・注意事項

※一般的なスケジュール例（実際のスケジュールはヒアリング後に作成いたします）

弊社制作

絵素材、キャッチコピー、レイアウトのイメージを、**掲載日15営業日前**までにご用意下さい

日数	クライアント	4Gamer.net
15営業日前	素材・ラフを入稿	→ 確認
	弊社でデザイン制作	
6営業日前		← プレビュー提出
5営業日前	プレビュー戻し	→
4営業日前		
3営業日前		← 再提出
2営業日前	確認	→ 校了
1営業日前		掲載準備
掲載開始日（15時）		

- 制作は素材の入稿が完了してから着手となります。
※15営業日前の入稿が難しい場合は、担当営業までご相談下さい。
- デザインの調整や修正は**1回**までとなります。
- スクリーンジャックは弊社制作となります。（完成データ納品を希望の場合はご相談下さい）

- 短期での進行、複数回の修正、校了後のデザイン変更、掲載中の差し替えなどは、**追加料金が発生**いたします。
- 広告の掲載は平日のPM 3:00開始、PM 2:59終了となります。
- ジャック広告は期間保証です。クリック保証やimp保証はしておりません。
- お申込み後のキャンセルは全額ご負担となります。

■クリエイティブに関する注意事項（NG表現）

以下の表現を行うクリエイティブ及びリンク先ページにつきましては、掲載が不可となりますのでご注意ください。

- ・ 性的描写が露骨なもの（過度な露出、局所の強調、未成年をテーマにした性的描写など）
- ・ 恐怖感や不安感を与えるおそれのあるもの（残虐描写、出血表現など）
- ・ 人権侵害、差別、名誉毀損など公序良俗に反すると判断したもの

※訴求タイトル、内容によっては事前に絵素材、文言等を事前に確認させていただきます。弊社が不適切と判断した場合、代替素材をご用意ください。

※同業他社との混同を避けるため、他メディア掲載のジャック広告と類似するクリエイティブの掲載は、お受けできない場合がございます。

※性表現、暴力表現、反社会的行為表現など過激表現が含まれる、一定年齢以上を対象とするコンテンツについては、

CERO ZやIARC 18+など、国内外審査機関のレーティングマークの配置をお願いします。

完成データ納品

弊社入稿用テンプレートを必ずご使用の上、**掲載日7営業日前**にご入稿下さい

日数	クライアント	4Gamer.net
7営業日前	完成データ入稿	→
6営業日前		← チェック戻し
5営業日前		
4営業日前	再入稿 （修正があった場合）	→ 確認
3営業日前		← プレビュー提出
2営業日前	プレビュー戻し	→ 校了
1営業日前		掲載準備
掲載開始日（15時）		

- 貴社制作の完成版デザインデータはPSD形式でご入稿下さい。
※7営業日前の入稿が難しい場合は、担当営業までご相談下さい。
- デザインの調整や修正は**1回**を想定しています。
（修正は原則、**貴社側での対応**となります）

【動画広告】

【PC】 全面動画（インタースティシャル）

4Gamerにアクセスした読者に、全画面で貴社クリエイティブと動画を表示。
圧倒的な存在感で最大級のインパクトを与えます。



<仕様>

- ・動画60秒まで（ファイルサイズ約10MB 横640pix固定）
※aviファイル・mp4ファイルをご入稿下さい。
- ・掲載期間 1週間
- ・想定imp 30万imp
- ・掲載面 全ページ ※女子部（仮）を除きます
※24時間のフリークエンシーコントロールあり
- ・【PC】サイドトップボタン 1枠固定 1週間付属 想定imp : 72万imp

トップページや記事ページを問わず、
4Gamerへのアクセスに対して全画面広告を表示！
PC版4Gamer最大の広告枠です。

価格：¥4,700,000 -（税抜）

【PC】 トップ動画

PC版トップページに掲載される注目度大の動画広告。TVCM・プロモムービーを活用した告知に最適です

■ 掲載面：総合トップページ (<https://www.4gamer.net/>)



<仕様>

- ・ 動画60秒まで（ファイルサイズ約10MB）
※動画掲載の枠サイズはデザインによります。
※aviファイル・mp4ファイルをご入稿下さい。
- ・ 掲載期間 1週間
- ・ 想定imp 17万imp
※動画の自動再生は12時間のフリークエンシーコントロール

価格：¥2,000,000 -（税抜）

初回表示時は、動画を自動再生（12時間に1度）



▲ 動画の再生中は、動画部分を
オンマウスで外部リンクへのUIを表示
リンク先をテキストで示します

自動再生OFF時は、ワンシーンがループ再生



▲ 自動再生OFFの時は、再生ボタンが表示
されるだけではなく、**動画のワンシーン**
を背景でループ再生（3回）させ、読者の
興味を引きます

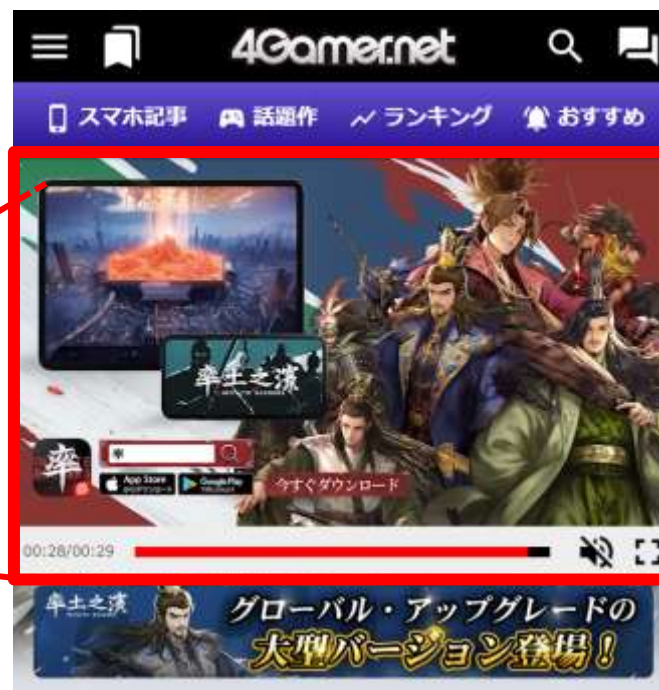
トップページに常時掲載される
注目度抜群の動画広告枠！

【スマホ】 トップムービー

スマホ版4Gamerサイトのトップページに、貴社タイトルの動画を設置できます。
静止画だけでなく、動画も活用することで、貴社タイトルの魅力を最大限に訴求できます。



タップにより
動画がワイド画面で
再生されます



付属バナーは掲載期間中、
全ての記事ページにも設置されます

TOPページと記事ページ用に、
別のクリエイティブを設定可能です

■ トップムービー

- ・ 掲載期間 : 1週間
- ・ 想定imp : 12万imp
- ・ 掲載面 : 総合トップページ
- ・ 動画 : 30秒まで (ファイルサイズ約5MB)

■ 付属バナー枠

- ・ 掲載期間 : 1週間
 - ・ 想定imp : 166万imp
 - ・ 掲載面 : 総合トップページおよび記事ページ
- ※ 記事や公式サイトなどにリンク可能です。

価格 : ¥3,000,000 - (税抜)

【スマホ】オートプレイ動画

スマホ版4Gamer.netに動画広告枠を新設！ スポットCMを使用した動画プロモーションに最適

トップページタイムライン+記事末尾に表示。動画が自動再生されるためスクロール中でも目につきやすい！



動画枠が
スマホ画面内に入ると
自動再生！
(音量OFF)
動画枠がスマホ画面外に
スクロールすると一時停止

動画枠と
テキスト枠が
すべてクリックابل！

<仕様>

- ・動画30秒まで（配信時ファイルサイズ約2MB）
弊社にてコーディングを行うため、
高画質のaviファイル・mp4ファイルをご入稿下さい。
コーディング後の動画をご確認いただけます。
- ・掲載期間 **1週間**
- ・掲載面 総合トップページ+各記事ページ
- ・想定imp **12万imp+154万imp**

価格：¥3,000,000 - (税抜)

スマホ版 4Gamer.net
トップページ



スマホ版 4Gamer.net
記事ページ下部



各記事読み終わりの
文末に動画枠を掲載

トップページの最新記事
タイムライン
4~5段目の間に掲載

動画広告の作成は、必要素材の入稿が完了してからの着手となります。スムーズな進行のために、ご協力ください。

- 動画ファイル、各絵素材、キャッチコピー、レイアウトのイメージを、**掲載日の15営業日前**までにご用意下さい。
※15営業日前の入稿が難しい場合は、担当営業までご相談下さい。
- 広告クリエイティブのデザインは弊社にて制作を行います
(完成データでの入稿にも対応しております。詳細は担当営業まで)。
- デザインの調整や修正は**1回**までとなります。
- 短期での進行、複数回の修正、校了後のデザイン変更、掲載中の差し替えなどは、**追加料金が発生**いたします。
- **入稿される動画の画面縦横比は16:9**でお願いいたします。
(動画のエンコードは弊社にて行います)
- 広告の掲載は平日のPM 3:00開始、PM 2:59終了となります。
- 動画広告は期間保証です。クリック保証やimp保証はしておりません。
- お申込み後のキャンセルは全額ご負担となります。

日数	クライアント	4Gamer.net
15営業日前	動画・素材・ラフ入稿 →	確認
9営業日	弊社でデザイン制作	
6営業日前	←	プレビュー提出
5営業日前	プレビュー戻し →	
4営業日前		
3営業日前	←	再提出
2営業日前	確認 →	校了
1営業日前		掲載準備
掲載開始日 (15時)		

※一般的なスケジュール例
実際のスケジュールはヒアリング後に作成いたします

■ クリエイティブに関する注意事項 (NG表現)

以下の表現を行うクリエイティブ及びリンク先ページにつきましては、掲載が不可となりますのでご注意ください。

- ・ 性的描写が露骨なもの (過度な露出、局部の強調、未成年をテーマにした性的描写など)
- ・ 恐怖感や不安感を与えるおそれのあるもの (残虐描写、出血表現など)
- ・ 人権侵害、差別、名誉毀損など公序良俗に反すると判断したもの

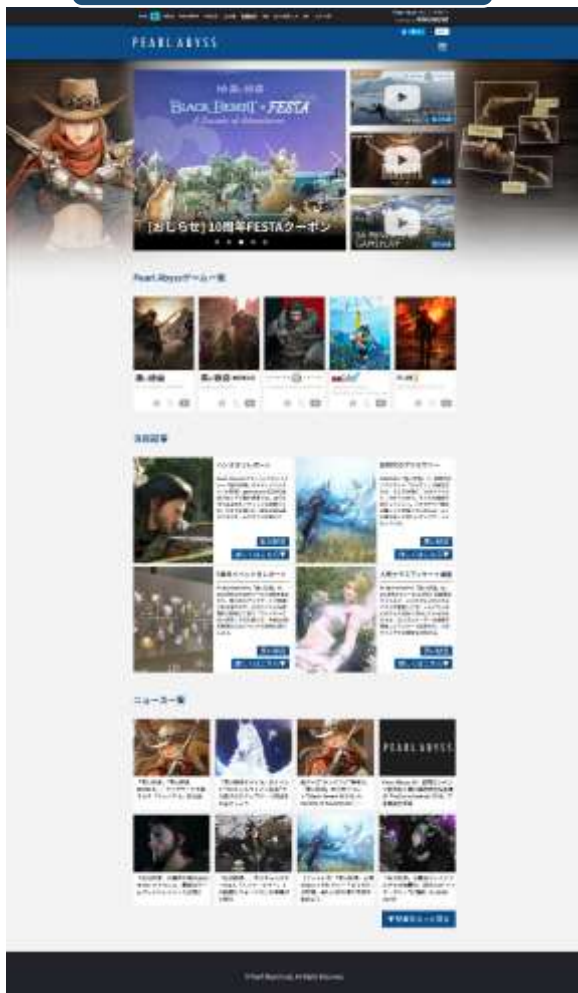
※訴求タイトル、内容によっては事前に絵素材、文言等を事前に確認させていただきます。弊社が不適切と判断した場合、代替素材をご用意ください。
 ※同業他社との混同を避けるため、他メディア掲載の動画広告と類似するクリエイティブの掲載は、お受けできないことがございます。
 ※性表現、暴力表現、反社会的行為表現など過激表現が含まれる、一定年齢以上を対象とするコンテンツについては、CERO ZやIARC 18+など、国内外審査機関のレーティングマークの配置をお願いします。

【その他 特別な実施事例】

その他 特別な実施事例①

ご要望に応じて、サテライトサイト、ポータルサイト、攻略サイトなど様々なお取り組みが可能です。
その他、特別なジャック広告など、ご要望に応じてカスタマイズ可能ですのでご相談下さい。

サテライトサイト



サテライトサイト 併設 公認Discord運営



スクロールジャック (背景切替演出)



プレミアムジャック



その他 特別な実施事例②

チャート式ゲーム診断



キャラクター診断



女子部ページジャック



4Gamer Amplify Sponsorship



その他にも多数の掲載実績がございます。
お気軽にお問い合わせください。

【ポップアップ広告】

【PC/スマホ】通知アド

【PC/スマホ】通知アドは、読者の目にとまりやすい新しい**飛び出す広告**です。
発売・リリース日や、イベント、生配信の告知など、**今起きていること**の通知に最適です。

PCページ

トップページ または 記事ページに**アクセス**すると…



ページ右下の**告知エリア**から…

スマホページ

記事ページを**スクロール**すると…



「通知アド」が**飛び出す**！

1UUに対して24時間に1回飛び出します

【PC/スマホ】通知アド おすすめポイント

「通知アド」の強みは、**多くの読者に目立つ**ように**短期間で告知**できること

ポイント1

多くの読者に告知できる

PC・スマホすべての記事に表示されます。SNS経由で記事にアクセスした読者にもアピールできます。

PCページ

スマホページ

ポイント2

目にとまりやすいギミック

プッシュ通知のような、メッセージを届けることを意識したデザインで、動きがあり視界に入りやすい広告です。

PCページ

スマホページ

ポイント3

他社広告に邪魔されない

広告のないエリアで表示されるため、メッセージが伝わりやすいのも特徴の一つです。

PCページ

スマホページ

「通知アド」のスペック

	PCページ	スマホページ
表示エリア	トップ, 記事	記事, おすすめコーナー※1
アニメーションの頻度	1ユニークユーザーに対して24時間に1回	
想定imp※2	PC・スマホ合計 93万imp	
掲載期間	3日（土・日・祝日は0.5日換算）	
誘導先	記事, 公式サイト, ストア	
入稿期限	公開 5 営業日前まで	

※1 おすすめコーナーに設置されるおすすめバナー

※2 アニメーションの回数

※PCページからの誘導先は公式サイトがお勧めです

➤ 通知アドをご検討される場合は
別途詳細資料がございますのでお問合せ下さい

価格：¥350,000-（税抜）

【バナー広告】

【PC/スマホ】 バナー広告

PC版 4Gamer トップページ



スマホ版 4Gamer



4Gamerでは
PCサイトとスマホサイトのそれぞれに、
用途に合わせた
多彩なバナー枠をご用意しています。

【PC】 バナー広告掲載枠一覧

PC版 4Gamer トップページ

【1】 フラッグシップバナー

ページ最上段に1社固定で表示される大型バナー。トップ、記事ページの両面に掲載される、PC版メニューの中で最も表示回数の多いブランディングに最適な枠です。

【2】 ホットゲームズナウ エクストラ

ファーストビューに表示される視認性の高い大型バナー。2枠ローテーションとなります。

【3】 レクタングルAD

本日と前日のニュース記事の間に掲載される大型バナーです。アニメーションも可能です。

【4】 ラージAD

記事ページも含め、ページ最下段に表示される大型バナーです。

【13】 PC/スマホ 記事下バナー

PC版、スマホ版共通して記事内の末尾に掲載されるimp保証のバナー枠です。最大3枠まで
※記事ページのみに掲載
詳細は (p.49) をご確認ください。



【5】 サイドトップボタン

右上に表示される正方形のバナーです。

【6】 サイドトップボタン エクストラ

【7】 チャームバナー

バストアップのイラストや、縦書きのテキストと相性の良い、縦長サイズのバナーです。キャラクターを動かせるチャームバナーも選べます。詳細は (p.42) をご確認ください。

【8】 トピックスAD

長期告知に最適なアイコンバナー+テキストの広告枠です。

【9】 スカイスクレーパー

Web広告としては定番ともいえる、バナーサイズの大きなスカイスクレーパー枠。長期露出に最適です。

【10】 スペシャルコンテンツ

4Gamer媒体内誘導・記事への誘導専用のバナーです。タイアップ記事の誘導枠などに利用可能です。画像サイズが大きくリニューアルされました。※上下位置 ランダム表示枠

【11】 スティッキーバナー

【12】 スティッキーバナー ジョイントモード

右下に表示される、スクロールについてくるバナーです。サイズ・ローテーション数の違う2種から選べます。 詳細は (p.43~44) をご確認ください。



【PC】チャームバナー (サイドトップボタン エクストラ チャーム付きジャック)

バナー内の“動くチャーム”が特徴のユニークな広告枠ができました！
何度でも揺らせるチャームはつい触ってしまうため、通常のバナーよりも読者の注意を強く引きします。



コラボ先IPキャラを
チャームに使った
ユニークな事例も！

■ 【PC】チャームバナー (サイドトップボタン エクストラ チャーム付きジャック)

- ・掲載期間：2週間（1社限定）
- ・想定imp：143万/2週間
- ・掲載面：総合トップページ・記事ページ

価格：¥2,000,000-（税抜）

【PC】スティッキーバナー

記事を読覧中の読者の目に留まりやすい、スクロールについてくるバナー枠が登場！
ページが長いほど効果的なため、ボリュームのある4Gamerの記事との相性が良い広告枠です。

①右ペインのバナーを…



②スクロールして越えと…



最大3枠 複数バナー掲載時は
上下順はランダムとなります。

③バナーが右上についてくる！



記事ページ下部では、他のバナーに邪魔されない状態に！

■【PC】スティッキーバナー

- ・掲載期間 : 2週間
- ・想定imp : 143万imp ※1枠1社固定 最大3枠まで表示
- ・掲載面 : 4Gamerの全ページ ※女子部(仮)を除きます
- ・サイズ : 160×133pix, 40KB以内

価格：¥600,000- (税抜)

【PC】スティッキーバナー ジョイントモード

スティッキーバナーが合体！

3枠以上の大きさ+1枠固定のスペックで、より魅力的な枠に

①右ペインのバナーを…



※ジョイントモード掲載時は、通常のスティッキーバナーは掲載されません

②スクロールして越えたと…



通常版との違い

- ・ 3枠合計 (399pix) よりも大きい縦600pixのサイズ
- ・ 1社固定の掲載で注目度UP

③バナーが右上についてくる！



記事ページ下部では、他のバナーに邪魔されない状態に！

■【PC】スティッキーバナー ジョイントモード

- ・ 掲載期間 : 2週間
- ・ 想定imp : 143万imp ※1枠1社固定
- ・ 掲載面 : 4Gamerの全ページ ※女子部 (仮) を除きます
- ・ サイズ : 160×600pix, 70KB以内

通常枠の3枠セット価格：¥1,800,000 -のところ

価格：¥1,600,000- (税抜)

【PC】 バナー広告掲載枠一覧

No.	広告メニュー	価格（税抜）	掲載期間	想定imp	枠数／ローテーション	バナーサイズ	アニメ	ループ
【1】	フラッグシップバナー	¥1,100,000	2週間	144万	1枠固定	550×125pix 150KB以内	可	不可
【2】	ホットゲームズナウ エクストラ	¥660,000	2週間	67万	2枠 □ローテーション	195×390pix 100KB以内	可	不可
【3】	レクタングルAD	¥660,000	2週間	34万	1枠固定	300×250pix 85KB以内	可	3回まで
【4】	ラージAD	¥550,000	2週間	63万	2枠 □ローテーション	550×200pix 50KB以内	可	5回まで
【5】	サイドトップボタン	¥400,000	2週間	48万	3枠 □ローテーション	160×160pix 40KB以内	可	不可
【6】	サイドトップボタン エクストラ	¥825,000	2週間	48万	3枠(*) □ローテーション	160×320pix 80KB以内	可	不可
【7】	チャームバナー	¥2,000,000	2週間	143万	1枠固定 1社のみ(*)	※媒体制作枠のため、ご入稿方法や制作進行につきましては、別途お問合せください。		
【8】	トピックスAD	¥522,500	2週間	143万	1枠固定 5枠まで	60×60pix 10KB以内	不可	不可
【9】	スカイスクレーパー	¥825,000	2週間	72万	2枠 □ローテーション	160×600pix 70KB以内	可	3回まで
【10】	スペシャルコンテンツ	¥250,000	2週間	143万	1枠固定 8枠まで 上下位置ランダム	※媒体制作枠のため、ご入稿方法や制作進行につきましては、別途お問合せください。		
【11】	スティッキーバナー	¥600,000	2週間	143万	1枠固定 3枠まで(**) 上下位置ランダム	160×133pix 40KB以内	不可	不可
【12】	スティッキーバナー ジョイントモード	¥1,600,000	2週間	143万	1枠固定 1社のみ(**)	160×600pix 70KB以内	不可	不可
【13】	記事下バナー	※個別のご紹介ページ（p.49）をご確認ください				600×90pix 80KB以内 ※540 x 81pxに縮小表示	不可	不可

(*)チャームバナーは、サイドトップボタン エクストラが全3枠分空枠の期間のみお申込を承ります。

(**)スティッキーバナー ジョイントモードは、スティッキーバナーが全3枠分空枠の期間のみお申込を承ります。

【PC】 バナー広告掲載枠 掲載面

No.	広告メニュー	総合トップ	カテゴリトップ					記事ページ				
			PCゲーム 各コンシューマー スマートフォン		ハードウェア VR	女性向け	その他 カテゴリ	PCゲーム 各コンシューマー スマートフォン		ハードウェア VR	女性向け	その他 カテゴリ
[1]	フラッグシップバナー	○	○	○	○	-	○	○	○	○	-	○
[2]	ホットゲームズナウ エクストラ	○	-	-	○	-	-	○	○	○	-	○
[3]	レクタングルAD	○	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
[4]	ラージAD	○	-	-	-	-	-	○	○	○	-	○
[5]	サイドトップボタン	○	○	○	○	-	○	○	○	○	-	○
[6] [7]	サイドトップボタン エクストラ チャームバナー	○	○	○	○	-	○	○	○	○	-	○
[8]	トピックスAD	○	○	○	○	-	○	○	○	○	-	○
[9]	スカイスクレーパー	○	○	○	○	-	○	○	○	○	-	○
[10]	スペシャルコンテンツ	○	○	○	○	-	○	○	○	○	-	○
[11] [12]	スティッキーバナー スティッキーバナー ジョイントモード	○	○	○	○	-	○	○	○	○	-	○
[13]	PC/スマホ 記事下バナー	-	-	-	-	-	-	※	※	※	-	○

※【13】 PC/スマホ 記事下バナーはお申込み時の条件によって掲載面が異なります。個別の紹介ページ (p.49) をご確認ください

■ 掲載面について 特記事項など

弊社広告枠はカテゴリごと、トップページと記事ページに分かれています。

【スマホ】 バナー広告掲載枠一覧

スマホ版 4Gamer
トップページ



【1】 トップバナー

ほぼ全ページ（カテゴリトップ以外）の上部に掲載される横長バナー枠。
※**トップと記事の両面に掲載**

【2】 クォーターバナー

主に記事への誘導に使われます。
通常4枠（最大8枠）のバナー枠。
掲載位置はランダム表示。
※**総合トップ・カテゴリトップに掲載**

【3】 ミドルバナー

トップページタイムラインの8段目下と、
記事ページ末尾に掲載されるサイズの
大きいバナー枠。
※**トップと記事の両面に掲載**

スマホ版 4Gamer
記事ページ 上部



【4】 スーパーバナー

【5】 スーパーバナー ジャックプラン

記事ページの上部に掲載される大型のバナー枠。
注目度の高いバナーで、ローテーションを
ジャックすることも可能です。
※**記事ページのみに掲載**

スマホ版 4Gamer
記事ページ 下部



【6】 記事下バナー

PC版、スマホ版共通して記事内の末尾に掲載されるimp保証のバナー枠です。最大3枠まで表示されます。
※**記事ページのみに掲載**
詳細は（p.49）をご確認ください。

【スマホ】スーパーバナー

スマホ版4Gamerの記事のトップ部分に貴社タイトルのビジュアルを掲出します。
全ての記事上に表示される、もっとも大型なバナーメニューです。



■ スーパーバナー

- ・掲載期間：2週間（3枠ローテーション）
- ・想定imp：103万imp
- ・掲載面：スマホ版4Gamerの全記事ページ
- ・サイズ：640×320pix, 150KB以内

価格：¥1,500,000 - （税抜）

スマホ版_記事ページ上部に常時掲載！

■ スーパーバナー ジャックプラン(3枠買切り)

- ・掲載期間：1週間（1社限定）
- ・想定imp：154万imp
- ・掲載面：スマホ版4Gamerの全記事ページ
- ・サイズ：640×320pix, 150KB以内

3枠実施参考価格：¥2,250,000—

ジャック価格⇒¥2,000,000 - （税抜）

imp保証のメニュー！

4Gamerの記事ページ（PC版/スマホ版共通）に表示されるバナーで、予算の調整がしやすく、掲載面を特定カテゴリからも選べるので、ターゲットを絞って読者にアプローチすることが可能です。

PC版



スマホ版



■ 記事下バナー

- ・掲載面 : 全カテゴリ or 特定カテゴリの記事の末尾（PC版/スマホ版）

※最大3段表示、ローテーションは最大3枠まで。

- ・掲載サイズ : 【PC】 540 x 81px 【スマホ】 600 x 90px

- ・入稿サイズ : **600 x 90px, 80KB以内のJPG/PNG**

※PC版はご入稿バナーを比例縮小して掲載させていただきます。

枠	最低ご出稿価格	imp保証	imp単価	想定掲載日数
全カテゴリ	¥400,000-	1,700,000-	¥0.24-	7～15日間
PCゲーム	¥180,000-	682,000-	¥0.26-	7～15日間
家庭用ゲーム	¥180,000-	682,000-	¥0.26-	7～15日間
スマホ	¥180,000-	682,000-	¥0.26-	10～20日間
ハードウェア	¥180,000-	500,000-	¥0.36-	15～31日間

■ 注意事項

- ・**最低ご出稿価格からご出稿が可能**です。それ以降はご予算に合わせてimpを調整致します。
- ・お申込み、ご入稿は**5営業日前**までをお願い致します。
- ・他掲出枠と重なった際は、上下順はランダムとなります。
- ・本メニューはimp保証となっております。想定掲載日数は目安となります。
- ・同期間に複数枠にご出稿する場合は、同一クリエイティブでの出稿はご遠慮ください。

【PC/スマホ】記事下バナー 詳細ご案内

1) バナーの掲載面について

記事やゲームの情報を、「キーワード」で管理しているのが4Gamerの特徴です。

「キーワード」には、**PC/PS5/iPhone**といったプラットフォームに関するものから、

RPG/アクション/パズルなどのゲームジャンル、**アニメ/原作モノ/女性向け**といった特殊なものなど、様々な種類があります。

記事下バナーは、この中の「**プラットフォーム**」にフォーカスしたメニューで、

記事がどのプラットフォームに関連しているのかを判別し、掲載面を制御しています。

それぞれの枠が、どのプラットフォームに関連した記事に表示されるかについては、下記の通りです。

全記事：女子部以外の全ての記事ページ

PCゲーム：PC, Mac, ブラウザ

家庭用ゲーム：PlayStation系列, Xbox系列, Nintendo Switch, 3DS等

スマホ：iPhone, iPad, Android

ハードウェア：HARDWARE (PC本体, GPU, CPU, 入力デバイス等), Meta Quest

※**プラットフォーム以外のキーワードを希望される場合は、営業担当にご相談ください。**

2) imp保証と想定日数

掲載日数はimp保証数の達成まで自動的に延長されます。

なお、imp達成の予測、掲載中のレポートご提出は行っておりません。あらかじめご容赦下さい。

ご不明な点がございましたら担当営業までお気軽にお知らせ下さい。

【スマホ】 バナー広告掲載枠一覧・掲載面

No.	広告メニュー	価格（税抜）	想定imp	掲載期間	枠数／ローテーション	バナーサイズ	アニメ	ループ
【1】	トップバナー	¥500,000	113万	2週間	3枠 ローテーション	600×90pix 80KB以内	OK	3回まで
【2】	クォーターバナー	¥250,000	28万	2週間	1枠固定：最大8枠 掲載位置ランダム	290×90pix 40KB以内	×	×
【3】	ミドルバナー	¥300,000	118万	2週間	3枠 ローテーション	600×280pix 100KB以内	OK	5回まで
【4】	スーパーバナー	¥1,500,000	103万	2週間	3枠 ローテーション(*)	640×320pix 150KB以内	×	×
【5】	スーパーバナー ジャックプラン	¥2,000,000	154万	1週間	1枠固定 1社のみ(*)	640×320pix 150KB以内	×	×
【6】	記事下バナー	※個別メニューのご紹介ページ（p.49）をご確認ください				600×90pix 80KB以内	×	×

(*) スーパーバナー ジャックプランは、スーパーバナーが全3枠分空枠の期間のみお申込を承ります。

No.	広告メニュー	総合トップ	タブメニュー		プラットフォーム別トップページ					記事ページ	
			スマホ記事	話題作	PC ゲーム	各家庭用 ゲーム	ハードウェア VR	アーケード アナログ	女性向け	一般	女性向け
【1】	トップバナー	○	-	-	-	-	-	-	-	○	-
【2】	クォーターバナー	○	○	○	○	○	○	○	-	-	-
【3】	ミドルバナー	○	-	-	-	-	-	-	-	○	-
【4】	スーパーバナー	-	-	-	-	-	-	-	-	○	-
【5】	スーパーバナー ジャックプラン	-	-	-	-	-	-	-	-	○	-
【6】	記事下バナー	-	-	-	-	-	-	-	-	○	-

バナーに関するご注意

- ・ お申込みいただく前に掲載ご希望のバナー枠・期間をお知らせください。
バナー枠の空き状況により、ご提供期間を調整させて頂く場合がございます。
- ・ ご出稿いただくバナー枠・期間は、お申込のメール、お申込書の受領にて確定とさせていただきます。
バナー枠・期間の仮押さえはお受けしておりません。最新の空き枠状況は担当営業までご相談ください。
- ・ お申込み後のキャンセルは全額ご負担となります。
- ・ バナーは掲載の5営業日前までに入稿をお願いします。
- ・ バナーの掲載期間はPM 12:00（正午）開始、AM 11:59終了となります。
それ以外の時間をご希望の場合は担当営業までご相談下さい。
- ・ バナーの保証形態は、特筆がない限り「掲載期間保証」となります。
- ・ **バナーにはサービス名・タイトル名・クライアント名のいずれかを必ず、ご記載ください。**
また性表現、暴力表現、反社会的行為表現など過激表現が含まれる、一定年齢以上を対象とするコンテンツについては、CERO ZやIARC 18+など、国内外審査機関のレーティングマークの配置をお願いします。
- ・ スマホ版のトップバナー、ミドルバナー、クォーターバナーは掲載時に自動的に角丸で表示されます。
バナーを制作する際は、お申込み後に担当営業よりご案内させていただき作成・確認用のテンプレートをご利用ください。
- ・ バナー原稿の差し替えは、原則週1回までとさせていただきます。
複数回の差し替えの場合は担当営業までご相談ください。
- ・ バナーには、ご入稿いただければ計測用URLや短縮URLを設定できます。その場合、設定されている遷移先のURLや、デバイス別の挙動を併せてお知らせください。事前に使用可否を確認させていただきます。
正しく遷移しないなど、ご入稿いただいたリンクURLに問題がある場合は、変更をお願いいたします。
なお、ご入稿されたリンクURLに起因する問題（例：正しく遷移しない、計測できない）については、弊誌では責任を負いかねます。
- ・ 広告の配信について、第三者配信には対応しておりません。
また、サイトの運営ポリシー上、タグやスクリプトの設置はお受けいたしかねます。

■ 価格表記について

本メディアガイドに記載されている価格は、特筆のある場合をのぞき、すべての価格をGROSS表記に統一しております。

■ 広告掲載基準について

広告の掲載に際しては審査を行っており、風俗、ギャンブル、マルチ商法、出会い系などについてはご依頼に添えない場合がございます。また、バナーの表現やリンク先に極端な描写や誤解を招く可能性があるもの、知的財産権の侵害、営業妨害や名誉毀損など、公序良俗に反すると判断したものについてもお断りさせていただきます。なお、掲載中に問題が発生した場合は掲載の中止、以降の掲載をお断りさせていただく場合がございます。

■ 著作権について

広告の著作権ならびに派生物の作成および利用についての権利は当社に帰属します。派生物を含む広告の配布・転送その他の利用は当社の著作権侵害に該当致しますので、当該利用はお控えいただきますようお願いいたします。

■ 反社会的勢力排除について

当社は、申込者が暴力団およびこれらに準じる場合や、それらに関与をしていた場合は、広告出稿契約を即時解除致します。その場合において、当社は、既に申込者からお支払いただいた掲載料金の返金を一切行いません。

■ 免責事項について

Aetas株式会社では、広告の掲載にあたっては十分な注意を払っておりますが、停電、天災などの不可抗力、バックボーン回線の不調など、当社の責に帰すべき事由以外の原因で債務を履行できなかった場合は、弊社はその責を問われないものとさせていただきます。



広告出稿についてのご質問や空き状況の確認などは、
Aetas株式会社 営業担当宛へお願いいたします。

メールのタイトルの冒頭に ■問合せ■ や■申込み■と
付けていただけるようお願いいたします。

部署代表 : ad-info@4gamer.net

[aetas](#)